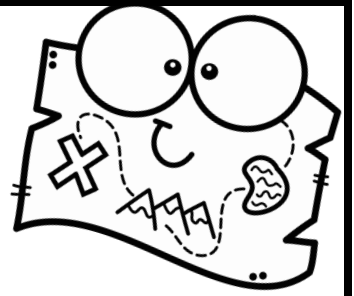
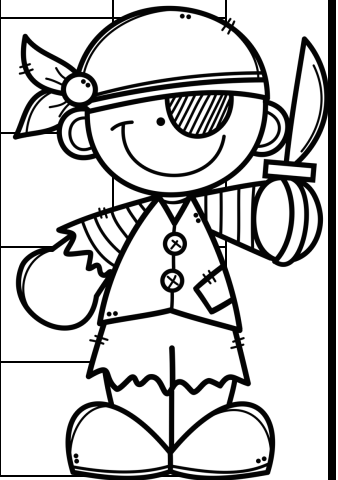


LES QUADRILLAGES



► Aide le pirate à retrouver les trésors en lui indiquant les coordonnées :

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1						6				
2			1							
3								2		
4		7								
5				3						
6	8							4		
7										
8						5				
9										
10					9					



- 1** (..... ;) **4** (..... ;) **7** (..... ;)
2 (..... ;) **5** (..... ;) **8** (..... ;)
3 (..... ;) **6** (..... ;) **9** (..... ;)

Prénom :

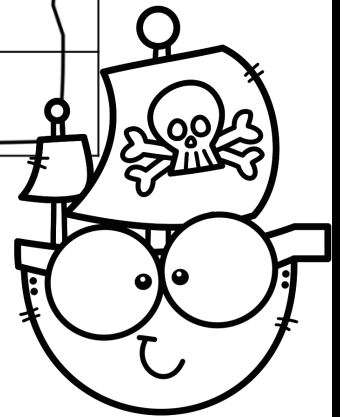
LES QUADRILLAGES

se repérer

- ▶ Pour me repérer sur un quadrillage, je peux coder une case avec une lettre et un nombre.
- ▶ Pour trouver une coordonnée, je regarde où se croisent :
 - la ligne et la colonne
 - la colonne et la ligne

CARTE AU TRÉSOR

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					
F					



- ▶ Je note d'abord la lettre puis le nombre :
 Le point de départ se trouve dans la case : (..... ;)
 Le palmier se trouve dans la case : (..... ;)
 Les arbres se trouvent dans la case : (..... ;)
 La rose des vents se trouve dans la case : (..... ;)
 Le trésor se trouve dans la case : (..... ;)

▶ Trace le chemin pour arriver au trésor :

Code un chemin qui part de la croix pour arriver à la rose des vents :



Prénom :